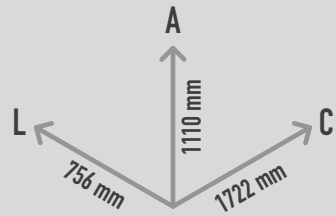


JAIME FILIPE SPACE GAME

REF. A15JF017



0 mm



0 m²



1 criança



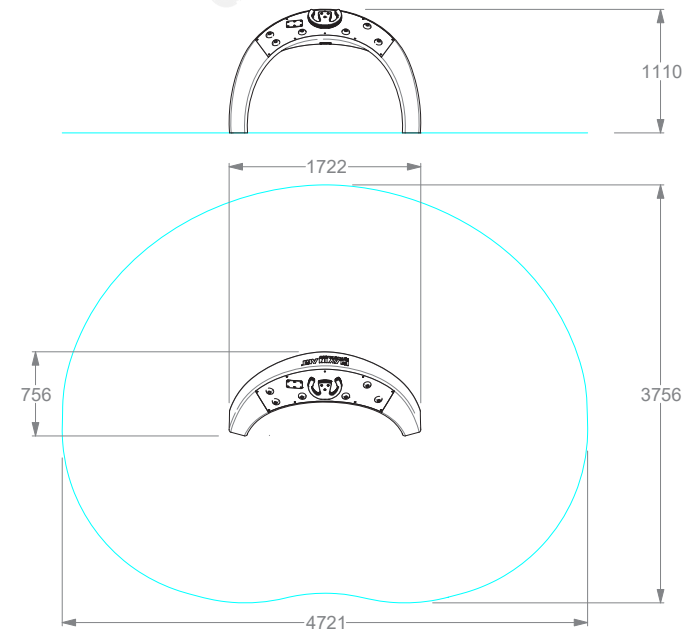
> 4 anos

DESCRIÇÃO

Equipamento inclusivo e interativo JAIME FILIPE da marca PLAY IN ART®, composto por uma consola arqueada com um volante interativo e um jogo de rapidez e reacção "Pushbutton". Ao rodar o volante por breves segundos irá produzir energia cinética e ativar o jogo. Inclui um visor com display temporizador e de resultados, 6 botões de reacção com luz inseridos nos vários desenhos, um computador, um altifalante e sistema gerador de energia humana (não necessita de energia eléctrica). O jogo inicia-se depois de produzida a energia rodando o volante (bastam 20 a 25 segundos para gerar a energia necessária para a duração total do jogo). O objectivo é conquistar o maior número de botões iluminados durante um período de 1 minuto. No visor de display aparecerá a marcação de 60 segundos, iniciando-se uma contagem decrescente até o fim do jogo. Os botões irão iluminar-se de forma aleatória, emitindo também um sinal sonoro. O jogador terá de carregar no botão iluminado o mais rapidamente possível, passando para o próximo botão eliminado e assim sucessivamente até ao fim do tempo. A velocidade do aparecimento dos botões iluminados aumenta à medida da rapidez de resposta do jogador. Assim, jogadores mais lentos coleccionarão menos pontos do que os jogadores mais rápidos. No final dos 60 segundos o visor indicará o número de botões iluminados conquistados. Ecológico, com recurso a energia humana, sem necessidade de ponto de energia, durável e seguro. A consola está ainda decorada com motivos espaciais e futuristas. Acessível também a utilizadores em cadeiras de rodas. Para role play, treino de reacção e motricidade, estímulo sensorial e cognitivo. Disponível em várias cores RAL conforme pedido (nota: metalizados e cores especiais com acréscimo de preço).

MATERIAIS

Estrutura exterior em fibra de vidro e resina poliéster, reforçada no interior com tubo metálico e acabamento de pintura acrílica de 2 componentes. Sistema interativo com Botões luminosos anti vandálicos, em aço inoxidável com resina de poliuretano para protecção contra efeitos adversos climáticos; iluminação LED RGB com emissão de luz verde, azul, amarela e roxa; Minicomputador Pcb com micro chips, 12V, em conformidade Rohs e de acordo com as Normas Europeias; Altifalante à prova de água com membrana plástica e poliéster de preservação (Mylar), 8 Watt; Fonte de energia em aço estrutural st37 com acabamento de poliuretano em pó; Ecrã de led vermelho alta potência de PCB fundido em resina de poliuretano para proteção contra a humidade; 12V; em conformidade Rohs.



CONFIDENCIALIDADE E PROPRIEDADE INTELECTUAL

A informação contida neste documento é confidencial, não podendo o destinatário do mesmo reproduzi-la ou permitir a terceiros que a obtenham, utilizem ou divulguem sem a prévia e expressa autorização da Play Planet.

Todos os direitos de propriedade intelectual sobre os desenhos e modelos apresentados são da titularidade exclusiva da Play Planet, sendo expressamente proibida a prática de qualquer ato de exploração dos mesmos sem o consentimento desta, nos termos do Código da Propriedade Industrial e do Código do Direito de Autor e dos Direitos Conexos. A violação da obrigação de confidencialidade e/ou dos direitos de propriedade intelectual da Play Planet pode dar origem a responsabilidade civil e criminal.